**Пояснительная записка**

**Проект игры "2048"**

Цель проекта:

научится создавать и создать игру на языке программирования Python на библиотеке pygame.

План проекта:

1. Изучить документацию библиотеки pygame

2. Изучить материалы уроков в Яндекс.Лицее

3. Написать код игры

4. Написать программу для определения цветов клеток

5. Защитить проект

Реализация:

проект представляет из себя два программных кода, один из которых генерирует игру, а другой задает цвета полей. Вместе они открывают при запуске окно pygame с игрой. Для управления в игре, используются клавиши клавиатуры: вверх, вниз, вправо, влево. Все клетки с числами двигаются на выбранную сторону. Если сталкиваются клетки с одинаковыми числами, число возводится в вторую степень. Игра заканчивается при потери возможности сделать ход(все поле заполнено цифрами.)

Я выбрал для проекта именно эту игру, поскольку она развивающая. Игра развивает альтернативное мышление. Своей простотой порой заманивает в ловушку, и открывается с новой стороны.

Вывод:

Я написал код на языке программирования Python. Узнал много нового о библиотеке pygame. Изучил много новых функций, которые пригодились в проекте. Защитил проект перед преподавателем и сокурсниками